**Регламент**

о проведении на сайте lichess.org в режиме онлайн

открытого Х лично-командного Первенства Республики Татарстан

 среди сельских шахматистов и малочисленных городов,

 посвященного памяти Н.И.Мухаметзянова.

 **1. Соревнования проводятся по швейцарской системе:**

* 07.06.2020 – блиц 11 туров, начало в 13:00. Контроль времени по блицу 3 мин + 2 сек.
* 14.06.2020 – быстрые шахматы (рапид) 9 туров, начало в 13:00. Контроль времени 7 минут + 3 секунды.

 **2. Для участия в турнире игроки должны:**

* Участник должен иметь учетную запись на сайте [Lichess.org](http://lichess.org/), если нет учетной записи (ника) зарегистрироваться;
* Обязательно заполнить профиль участника: Реальное ФИО (на русском языке), местоположение, в графе «О себе» указать дату и год рождения. Если не будут вышеуказанные данные, то игрок не будет приниматься в клуб;
* Войти в раздел «Сообщество» - «Клубы» или пройти по ссылке <https://lichess.org/team/all>
* Найти клуб – Актаныш - или пройти по ссылке: <https://lichess.org/team/Op3zWrIE>
* Отправить заявку на вступление в клуб и после положительного рассмотрения организаторами клуба выбрать турнир для участия.

Каждый из участников, изъявивший желание участвовать в турнире посвященного памяти Н.И.Мухаметзянова, соглашается взять на себя следующие обязательства:

* заполнить профиль участника в личном кабинете;
* играть самостоятельно, не используя подсказки компьютера и посторонних игроков;
* при обнаружении системой организаторов сайта lichess.org или другими источниками подсказок специальной программы или посторонних игроков, игрок моментально исключается из турнира, далее из клуба. Все завоеванные результаты и призы (если имеются такие) аннулируются с возвратом призов организатору турнира.
* признать окончательным решение и результаты турниров платформы lichess.org

**3.** Заявки по блицу принимаются до 05.06.2020 г., по быстрым шахматам до 12.06.20г. включительно. Поданные заявки после указанной даты не принимаются.

**4.** Победитель в личном зачете определяется по правилам платформы Lichess.org. Места команд определяются по наибольшему количеству набранных очков. В случае равенства набранных очков у двух и более команд, победитель определяется последовательно:

1. По сумме мест занятых игроками;
2. Лучшие личные места игрока команды.